UMS FOSTI
Forum Open Source Teknik Informatika

FOSTIFEST 2024

Guidebook

Software Development

Deskripsi

Lomba pengembangan perangkat lunak FOSTIFEST 2024 dengan tema "*Designing the Future: Creative Teaching for the Digital Age*" menantang peserta untuk merancang solusi digital inovatif yang mampu mengatasi suatu masalah dari tema yang akan diberikan. Peserta diharapkan menciptakan perangkat lunak berkualitas tinggi yang relevan dan membawa perubahan nyata bagi masyarakat. Fokus utama lomba ini adalah pada inovasi kreatif serta pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi (TIK). Produk perangkat lunak yang dihasilkan harus memberikan dampak signifikan dan terukur dalam kehidupan sehari-hari serta dapat dioperasikan di berbagai platform tanpa batasan spesifik.

Babak Final

Lomba dan pemberian tema akan dimulai pada tanggal **2 Oktober 2024** pukul **08.00 WIB** melalui grup whatsapp. Berkas diunggah paling lambat **12 Oktober 2024** pukul **23.59 WIB** pada laman web lomba FOSTIFEST, berkas pada babak final terdiri dari :

File Presentasi :

- File presentasi karya (PPT) dan source code disimpan ke dalam Google Drive dan link Google Drive diunggah ke laman lomba FOSTIFEST (Pastikan link Google Drive anda dapat diakses secara publik).
- Lomba babak final dilaksanakan dengan dua kegiatan, yaitu sesi presentasi dan demo karya serta sesi tanya jawab dengan dewan juri dalam link zoom yang disediakan oleh penyelenggara.

Babak Final

- Presentasi dilaksanakan secara daring dihadapan dewan juri.
- Babak final dilaksanakan secara daring dengan setiap tim dialokasikan waktu 30 menit (15 menit presentasi dan demo, 15 menit tanya-jawab antara peserta dengan tim juri).
- Peserta wajib mempersiapkan *source code* dari perangkat lunak apabila juri meminta untuk menampilkan sebagai keperluan juri dalam menilai.
- Urutan presentasi ditentukan oleh penyelenggara.
- Setiap tim peserta bisa bergabung ke zoom 10 menit sebelumnya dan tunggu sampai di-admit oleh host.
- Akan diberikan tanda peringatan 5 menit dan 2 menit sebelum waktu presentasi habis.
- Jika waktu presentasi sudah habis, maka akan dihentikan oleh panitia.

Kriteria Penilaian

No	Deskripsi	Kriteria	Bobot
1	Kesesuaian tema	• Kesesuaian tema dengan karya	20%
2	Inovasi dan dampak terhadap masyarakat	• Solusi baru untuk permasalahan baru, solusi baru untuk masalah lama, atau solusi lama untuk masalah baru • Dampak yang diharapkan melalui penggunaan perangkat lunak terhadap pengguna atau masyarakat (Lingkungan sekitar pengguna) • Potensi *sustainability*-nya	20%
3	Kreativitas	• Desain antarmuka perangkat lunak, kemampuan untuk digunakan (*usability*), • Pengalaman pengguna (*user experience*) dalam menggunakan perangkat lunak	15%
4	Kemudahan penggunaan	• Responsif dan berfungsi dengan baik di berbagai perangkat seperti *desktop, mobile*, tablet • Kemudahan pencarian menu navigasi dan mudah untuk diakses • Navigasi berisi tautan dan informasi yang relevan	15%
5	Kecepatan *loading*	• Optimasi gambar • Penggunaan *caching*	20%
6	Kerapian kode	• Kode valid • Pemberian komentar yang jelas	10%

Ketentuan Khusus

Beberapa persyaratan khusus yang perlu diperhatikan oleh peserta yaitu sebagai berikut:

- Setiap tim hanya boleh mengajukan satu buah karya perangkat lunak.
- Setiap tim berisikan minimal 1 orang dan maksimal 3 orang.
- Karya perangkat lunak belum pernah dinyatakan sebagai pemenang dalam lomba TIK sebelumnya maupun pada kontes sejenis baik dalam skala nasional,regional, maupun internasional.
- Karya perangkat lunak belum pernah terpublikasi baik secara komersial maupun secara non komersial kepada khalayak umum.
- Karya perangkat lunak yang diajukan merupakan ide orisinal dengan tidak menjiplak aplikasi yang sudah ada.
- Karya perangkat lunak tidak mengandung unsur SARA (Suku Agama Ras dan Antar Golongan).
- Jika karya adalah karya yang dikembangkan dari kontes sebelumnya, peserta harus menjelaskan pada juri mengapa karya tersebut diikutsertakan dan memperlihatkan pembaruan karya tersebut dengan sebelumnya
- Perangkat lunak harus sepenuhnya responsif, artinya harus dapat menyesuaikan tampilannya dengan baik pada berbagai perangkat dan ukuran layar.
- Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Peraturan yang belum tercantum akan ditambahkan di kemudian hari bila diperlukan.

Mekanisme Pembayaran

Peserta membayar biaya pendaftaran sesuai dengan pamflet melalui :

Bank BSI : 7263896054 a.n Wahyuningtyas Ayu Fadhila

DANA : 085899175068 a.n Wahyuningtyas Ayu Fadhila

Peserta mengirimkan bukti pembayaran ke narahubung di bawah:

085727579027 (Almira)

081258666553 (Nadia)

Penghargaan

- Juara 1 : Rp 1.000.000 + e-sertifikat
- Juara 2 : Rp 600.000 + e-sertifikat
- Juara 3 : Rp 400.000 + e-sertifikat

Narahubung

- +62 857-2757-9027 (Almira)
- +62 812-5866-6553 (Nadia M)

Timeline

Kegiatan	**Tanggal**
Pendaftaran	1 September – 1 Oktober 2024
Pengumpulan karya	2 Oktober – 12 Oktober 2024
Presentasi dan Penilaian Karya	13 Oktober 2024
Awarding (Pengumuman pemenang lomba)	25 Oktober 2024