

**GUIDEBOOK**  
***PROGRAMMING COMPETITION***

**FOSTIFEST 2024**

## 1. Deskripsi

Lomba pemrograman FOSTIFEST 2024 dengan tema "Designing the Future: Creative Tech for the Digital Age" akan menguji keterampilan dan logika peserta dalam menyusun program komputer untuk memecahkan masalah yang diberikan. Penilaian didasarkan pada kecepatan dalam menulis kode serta ketepatan dan efisiensi program dalam menyelesaikan berbagai kasus yang dihadapi. Selama lomba, peserta diberikan sejumlah masalah yang harus diselesaikan dalam waktu 3-5 jam, dengan tujuan untuk mengumpulkan sebanyak mungkin solusi yang benar.

Setiap program yang dikumpulkan harus tidak hanya memberikan jawaban yang benar untuk masalah yang diberikan, tetapi juga harus dapat dijalankan dengan efisien dalam batasan waktu yang ketat. Oleh karena itu, peserta tidak hanya ditantang dalam kecepatan menulis kode, tetapi juga dalam pemilihan dan penerapan algoritma serta struktur data yang optimal. Bahasa pemrograman yang umum digunakan mencakup C, C++, Python 3, dan Java. Topik yang diujikan dalam babak penyisihan maupun final meliputi, namun tidak terbatas pada: algoritma adhoc, struktur data dasar dan lanjutan, pengurutan dan pencarian, rekursi, pencarian lengkap, pencocokan string, teori graf, geometri, pemrograman dinamis, algoritma greedy, teori bilangan, aljabar linear, kombinatorika, serta algoritma dan struktur data dalam bahasa dan automata, pembelajaran mesin, dan pemrosesan bahasa alami.

Peserta diwajibkan melengkapi berkas pendaftaran dan data diri dengan benar serta legal secara hukum. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan hingga waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada tepat 1 (satu) tim di cabang lomba yang sama dan hanya dapat menjadi ketua tim pada maksimal 1 (satu) lomba, meskipun diperbolehkan mengikuti lebih dari 1 (satu) lomba di FOSTIFEST 2024.

## 2. Babak final

Lomba pemrograman dilaksanakan pada tanggal 6 Oktober 2024 secara daring dan akan diawasi oleh penyelenggara dari Fostifest 2024. Ketentuan babak final sebagai berikut:

- Bentuk babak final adalah live coding menggunakan sistem online judge dan dilaksanakan secara daring pada room yang telah disediakan oleh penyelenggara.

- Lomba akan berlangsung maksimal 5 jam terdiri dari 6 - 10 soal pemrograman

### 3. Kriteria penilaian

1. Kecepatan penyelesaian soal
2. Jumlah soal yang sudah diselesaikan
3. Jika ada kesalahan maka akan terkena penalty pada poinnya
4. Ranking tertinggi ditentukan dari peserta yang memiliki poin terkecil (karena kecepatan dan menghindari dari penalti)

### 4. Timeline

<b>Kegiatan</b>	<b>Tanggal</b>
Pendaftaran	1 September – 1 Oktober 2024
Pelaksanaan lomba	6 Oktober 2024
Awarding (Pengumuman pemenang lomba)	25 Oktober 2024

### 5. Mekanisme Pembayaran

Peserta membayar biaya pendaftaran sesuai dengan pamflet melalui :

Bank BSI : 7263896054 a.n Wahyuningtyas Ayu Fadhila

DANA : 085899175068 a.n Wahyuningtyas Ayu Fadhila

Peserta mengirimkan bukti pembayaran ke narahubung di bawah:

085727579027 (Almira)

081258666553 (Nadia)

## 6. Penghargaan

Juara 1 : Rp 1.000.000 + e-sertifikat

Juara 2 : Rp 600.000 + e-sertifikat

Juara 3 : Rp 400.000 + e-sertifikat

## 7. Narahubung

+62 857-2757-9027 (Almira)

+62 812-5866-6553 (Nadia M)